






drehe dich  um Grad


drehe dich  um Grad


drehe dich  um Grad


drehe dich  um Grad

Warte Sekunden

drehe dich  um Grad

drehe dich  um Grad

drehe dich  um Grad

drehe dich  um Grad


Warte Sekunden


gehe er Schritt


gehe er Schritt


gehe er Schritt


gehe er Schritt

wiederhole fortlaufend 

falls  , dann

wiederhole mal 

wiederhole mal 

Wenn  angeklickt


Wenn Taste gedrückt

Wenn Taste gedrückt

sage

denke


wechsle zu Kostüm costume1

falls  , dann

sonst

pralle vom Rand ab

gehe zu x: 0 y: 0

gehe zu Mauszeiger 

drehe dich zu Mauszeiger 