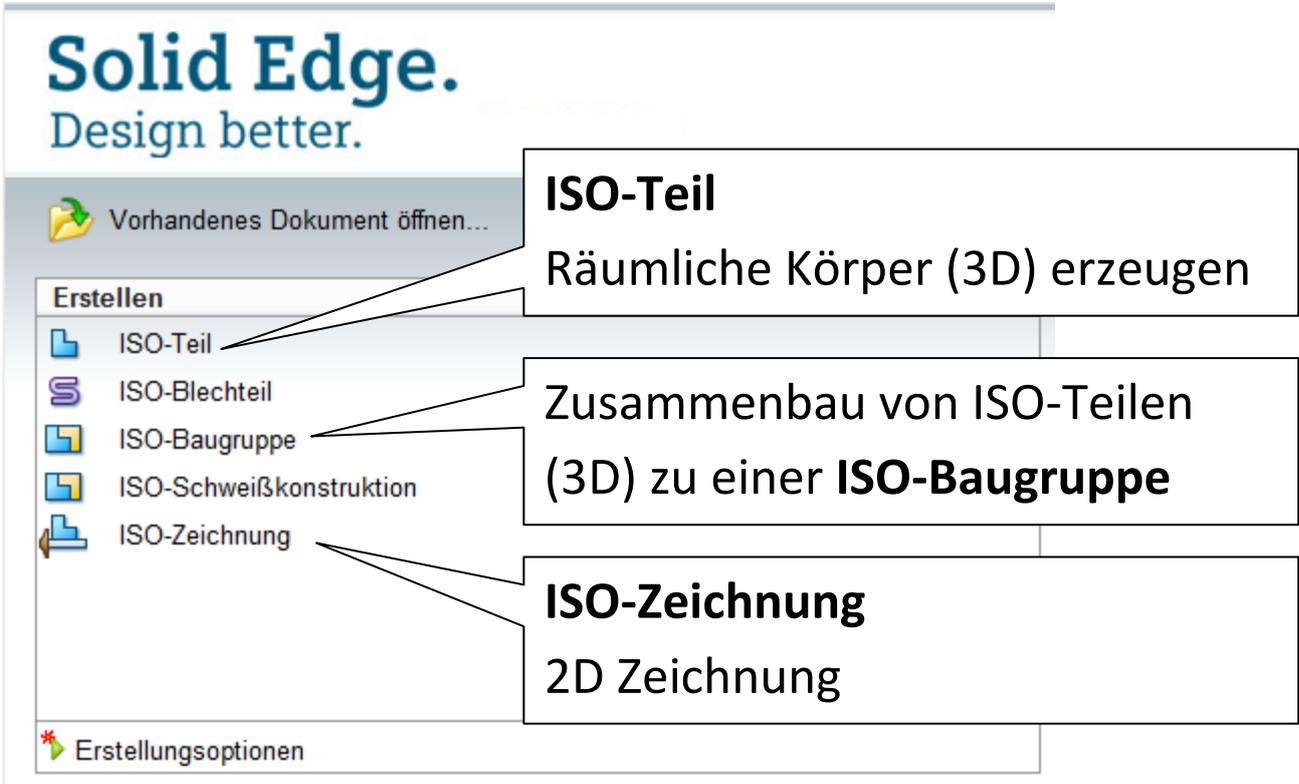


CAD - Erste Schritte im Programm Solid Edge ST 6

Startbildschirm:



Solid Edge.
Design better.

Vorhandenes Dokument öffnen...

Erstellen

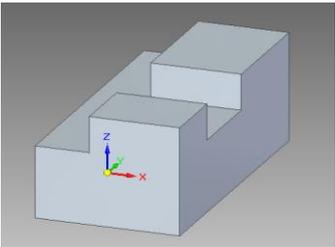
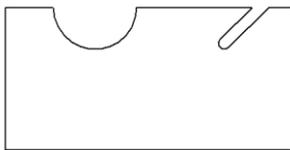
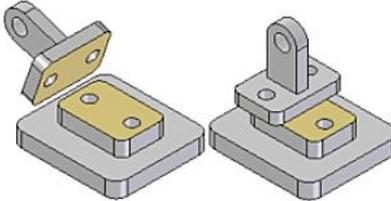
- ISO-Teil
- ISO-Blechteil
- ISO-Baugruppe
- ISO-Schweißkonstruktion
- ISO-Zeichnung

Erstellungsoptionen

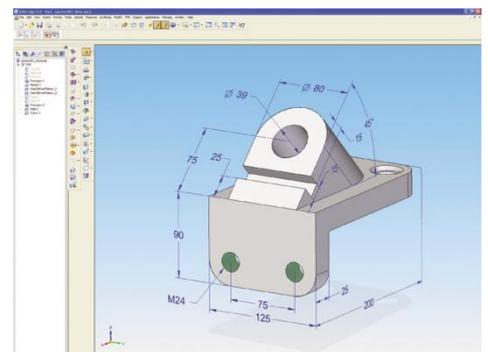
ISO-Teil
Räumliche Körper (3D) erzeugen

Zusammenbau von ISO-Teilen (3D) zu einer ISO-Baugruppe

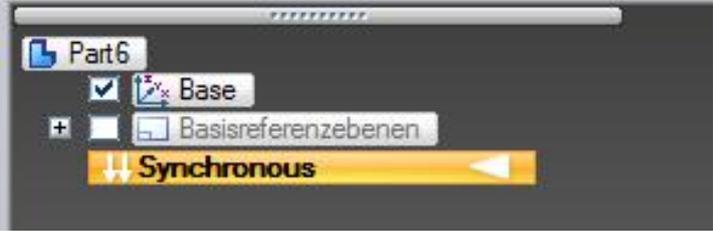
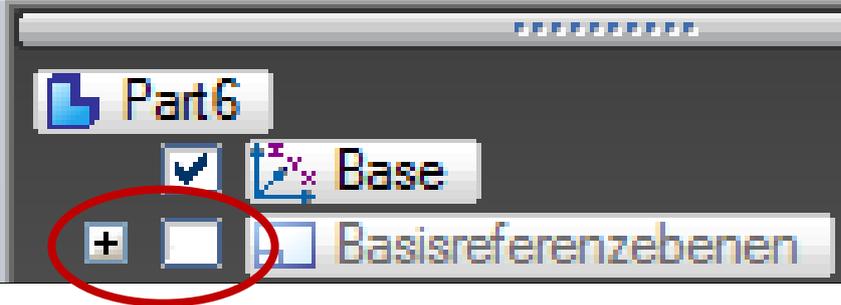
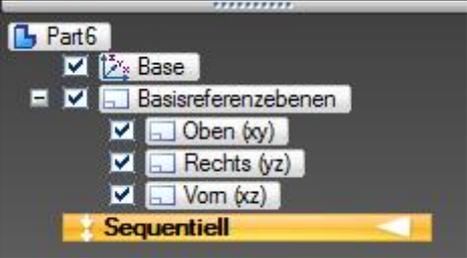
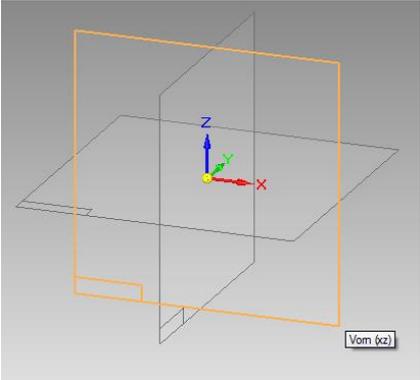
ISO-Zeichnung
2D Zeichnung

ISO-Teil	ISO-Zeichnung	ISO-Baugruppe
 <p>Part1.par</p>	 <p>Draft1.dft</p>	 <p>Asm1.asm</p>

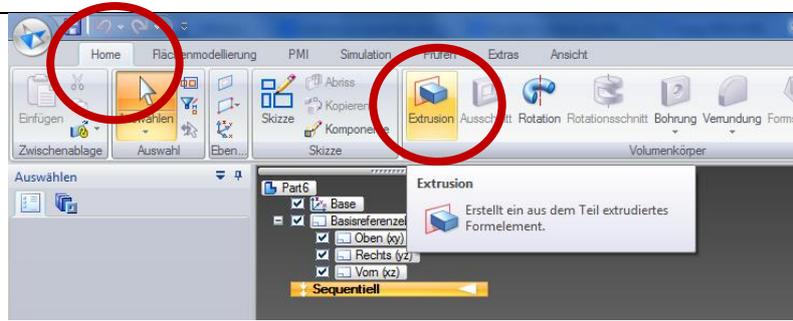
weitere Beispiele:



Erzeugung eines Quaders

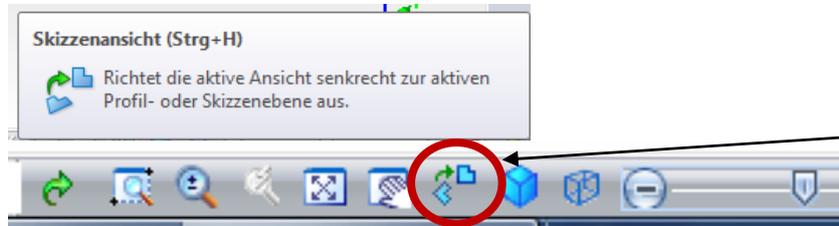
Grundeinstellungen	
LMT = Linke Maustaste; RMT = Rechte Maustaste	
 ISO-Teil	➤ ÖFFNEN → LMT
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ RMT auf "Syn-chronus" ➤ LMT "Zu Se-quentiell wech-seln"
	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Leeres Kästchen anklicken ➤ kleines + ankli-cken
	<p>Referenzebenen eingeschaltet</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Oben (XY-Achse) ➤ Rechts (YZ-Achse) ➤ Vorn (XZ-Achse)
<p>Referenzebenen im Zeichnungsbereich:</p> <p>Der Zeichnungsbereich zeigt dir verschiedene Ebenen an. Die Ebenen sind so aufgebaut, wie in der 3-Tafel-Projektion. Es gibt drei Ebenen. Je eine Ebene für Vorderansicht, Draufsicht und Seitenansicht. Möchtest du einen Körper aus der Vorderansicht heraus erzeugen, so wählst du die Ebene für die Vorderansicht aus.</p>	
	

Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20



- Register - Home
- Befehl - "Extrusion"
- LMT Referenzebene "vorne"

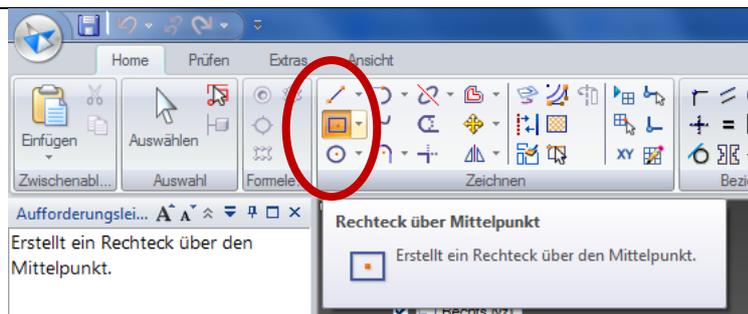
Wechsel von 3D-Ansicht in die 2D-Ansicht



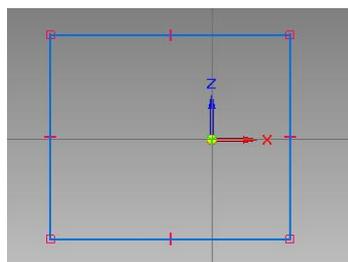
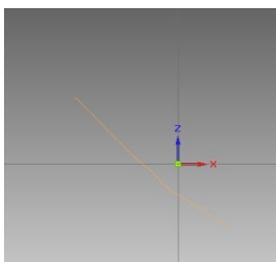
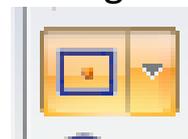
- **Automatisch**
Oder
Bildschirm rechts unten
- **LMT** auf Icon
oder
STRG + H



- Programm wechselt in 2D-Ansicht

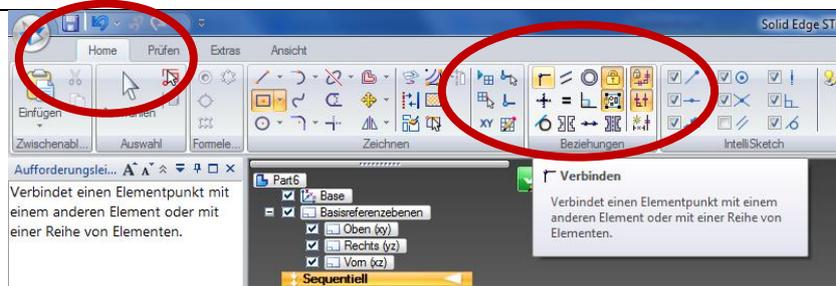


- **LMT** Rechteck erzeugen



- mit gedrückter **LMT** eine **Diagonale** durch das Projektionskreuz ziehen
- Rechteck wird erzeugt

Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

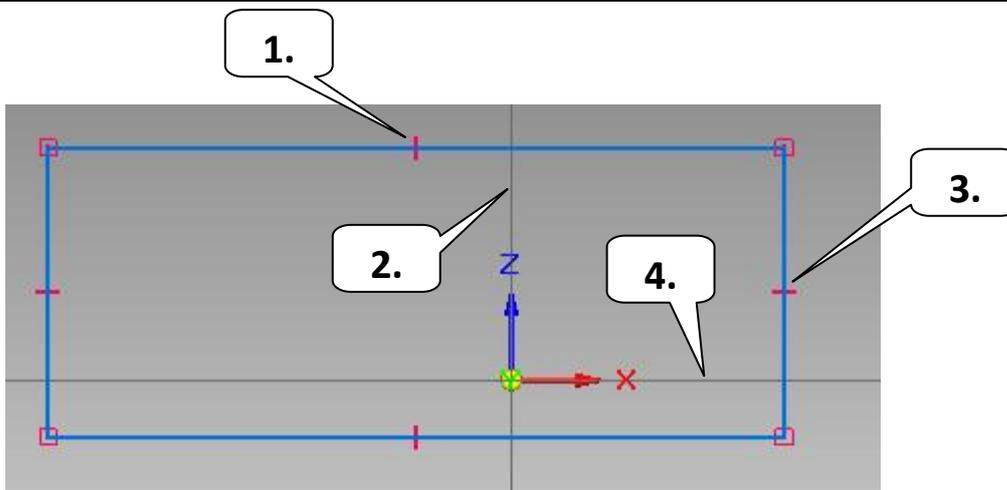


Zentrieren des Rechtecks

➤ **LMT**
Verbinden

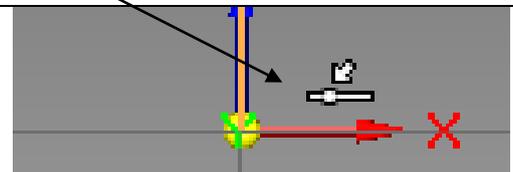
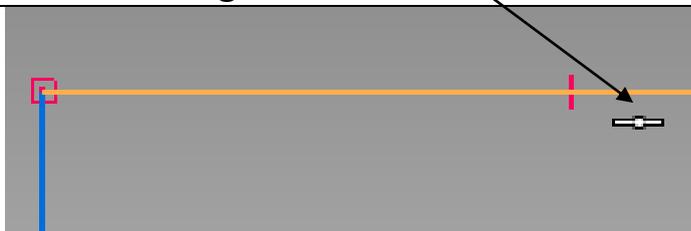


Mittelachsen des Rechtecks werden an X- und Z-Achse ausgerichtet:

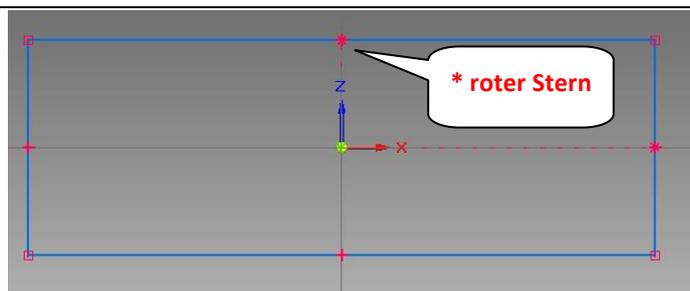


Punkte 1. und 2. dann 3. und 4. anklicken

Der Mauszeiger muss so 1. und so 2. aussehen



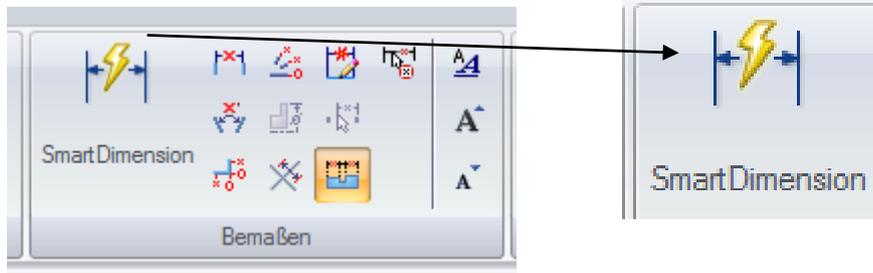
Ergebnis:
Roter Stern



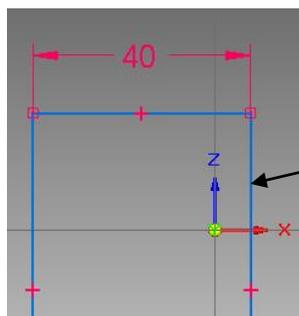
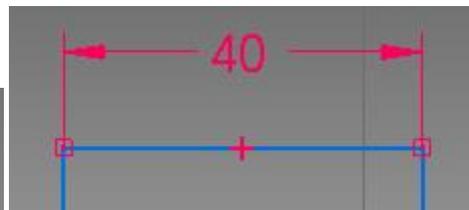
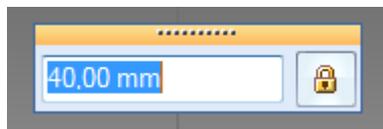


Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

Festlegen der Körpermaße



- Register - Home
- Bereich - "Bemaßen"
- "Smart Dimension"



- Obere Körperkante anklicken
- Maß herausziehen
LMT
- **Breite** eingeben
- Enter

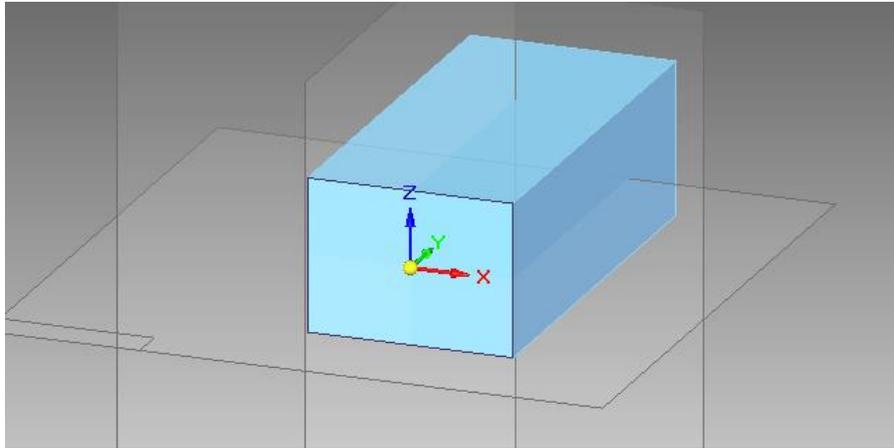
- Vorgang für **Höhe** wiederholen

2-D Bereich verlassen



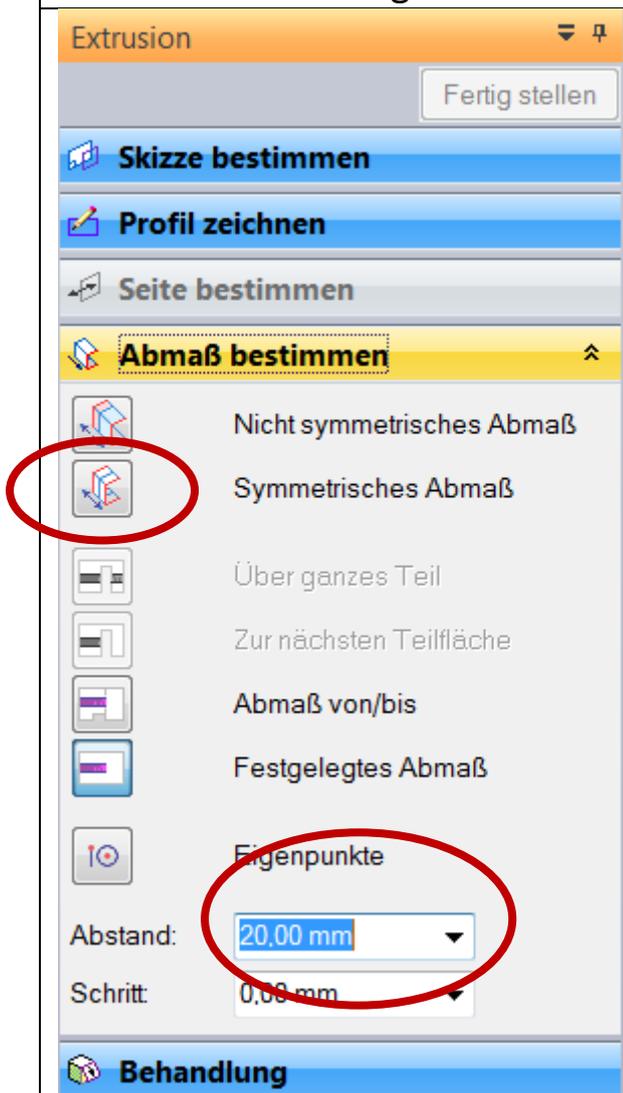
Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

Tiefe des Körpers festlegen



- Zurück im 3D-Bereich

Es erscheint die Eingabemaske Extrusion



- Symmetrisches Abmaß auswählen
- Tiefe 20 eingeben
- Fertig stellen anklicken