
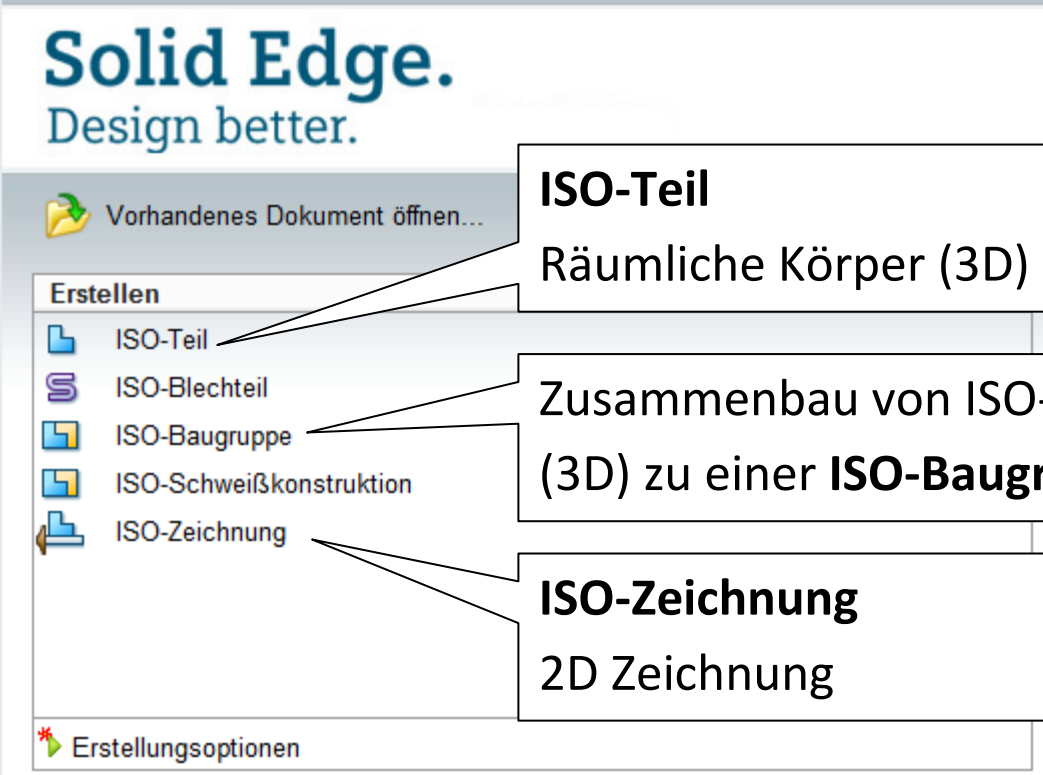


Name:	Klasse:	Datum:	
-------	---------	--------	--

# CAD - Erste Schritte im Programm Solid Edge ST 6

Startbildschirm:



**Solid Edge.**  
Design better.

Vorhandenes Dokument öffnen...

**Erstellen**

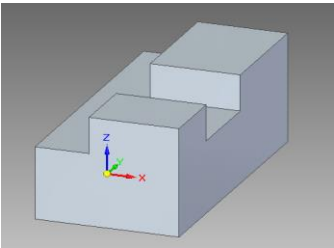
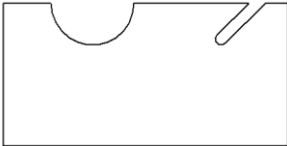
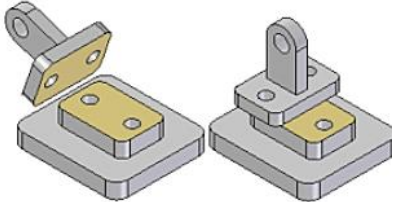
- ISO-Teil
- ISO-Blechteil
- ISO-Baugruppe
- ISO-Schweißkonstruktion
- ISO-Zeichnung

Erstellungsoptionen

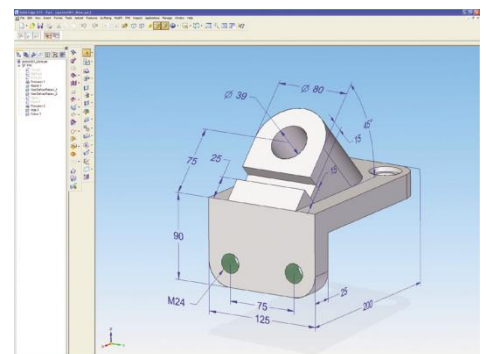
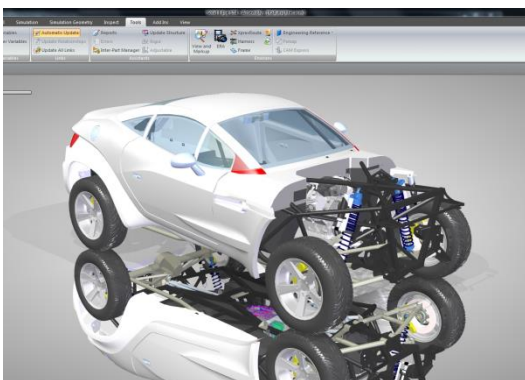
**ISO-Teil**  
Räumliche Körper (3D) erzeugen

**Zusammenbau von ISO-Teilen (3D) zu einer ISO-Baugruppe**



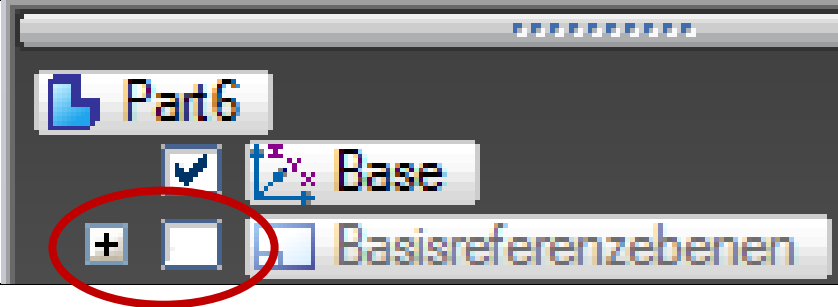
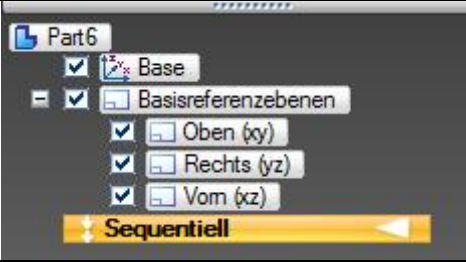
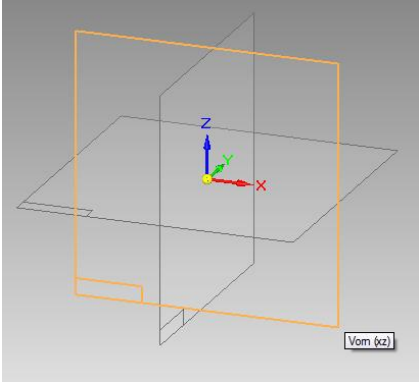
**ISO-Zeichnung**  
2D Zeichnung

ISO-Teil	ISO-Zeichnung	ISO-Baugruppe
 <p>Part1.par</p>	 <p>Draft1.dft</p>	 <p>Asm1.asm</p>

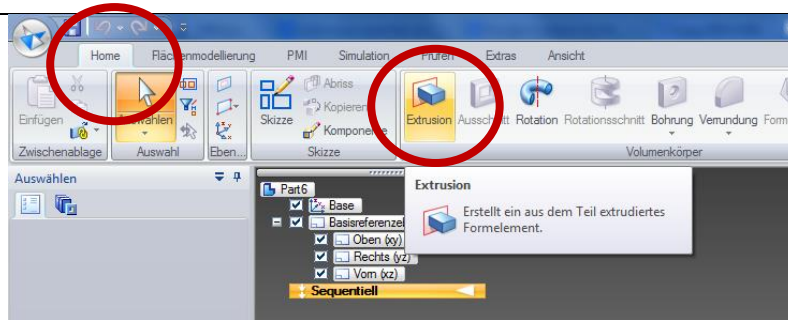
weitere Beispiele:



# Erzeugung eines Quaders

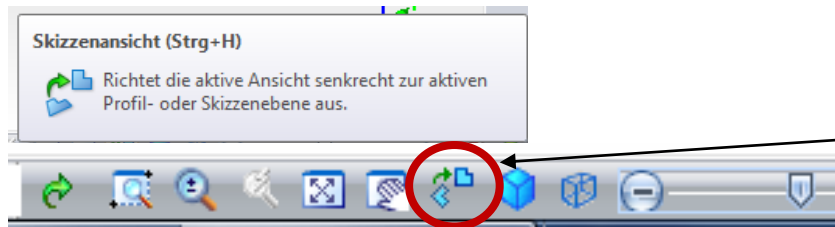
Grundeinstellungen	
LMT = Linke Maustaste; RMT = Rechte Maustaste	
 ISO-Teil	➤ <b>ÖFFNEN → LMT</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ <b>RMT</b> auf "Syn-chronus"</li> <li>➤ <b>LMT</b> "Zu Se-quentiell wech-seln"</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Leeres Kästchen <b>anklicken</b></li> <li>➤ kleines <b>+</b> <b>ankli-cken</b></li> </ul>
	<p>Referenzebenen eingeschaltet</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Oben (XY-Achse)</li> <li>➤ Rechts (YZ-Achse)</li> <li>➤ Vorn (XZ-Achse)</li> </ul>
<p>Referenzebenen im Zeichnungsbereich:</p> <p>Der Zeichnungsbereich zeigt dir verschiedene Ebenen an. Die Ebenen sind so aufgebaut, wie in der 3-Tafel-Projektion. Es gibt drei Ebenen. Je eine Ebene für <b>Vorderansicht</b>, <b>Draufsicht</b> und <b>Seitenansicht</b>. Möchtest du einen Körper aus der Vorderansicht heraus erzeugen, so wählst du die Ebene für die Vorderansicht aus.</p>	
	

## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

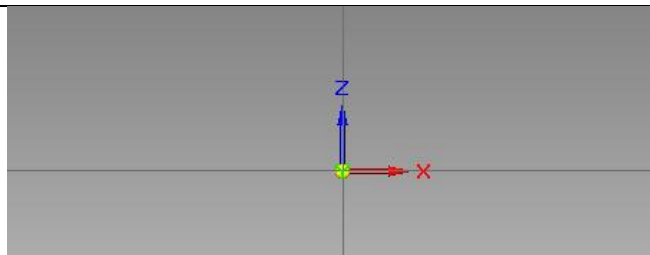


- Register - Home
- Befehl - "Extrusion"
- LMT Referenzebene "vorne"

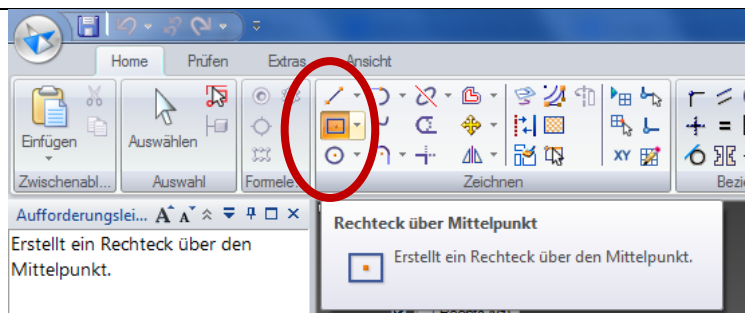
### Wechsel von 3D-Ansicht in die 2D-Ansicht



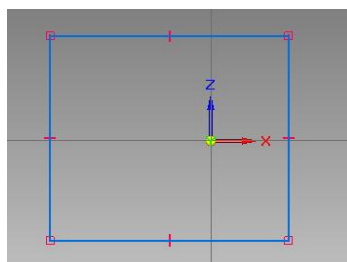
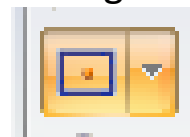
- **Automatisch**  
Oder  
Bildschirm rechts unten
- **LMT** auf Icon  
oder  
STRG + H



- Programm wechselt in 2D-Ansicht



- **LMT** Rechteck erzeugen



- mit gedrückter **LMT** eine **Diagonale** durch das Projektionskreuz ziehen
- Rechteck wird erzeugt

## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

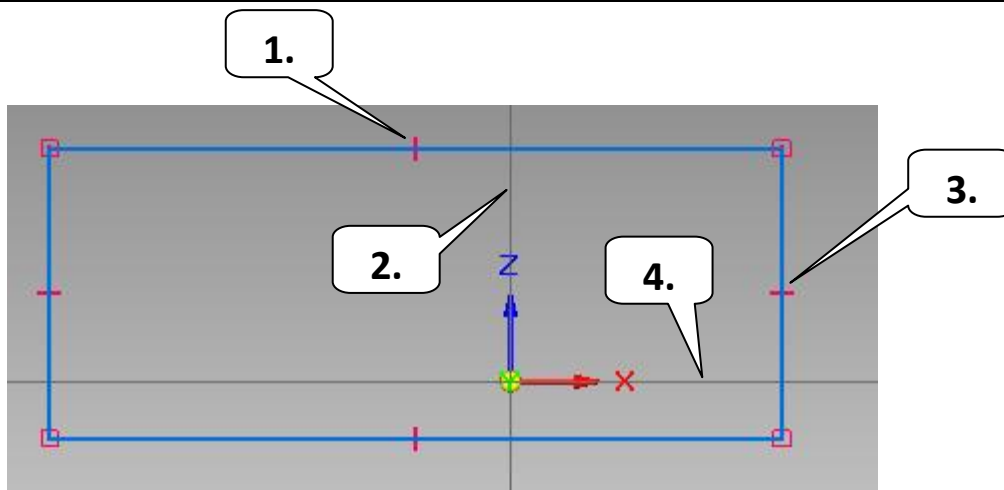


Zentrieren des Rechtecks

➤ **LMT**  
Verbinden

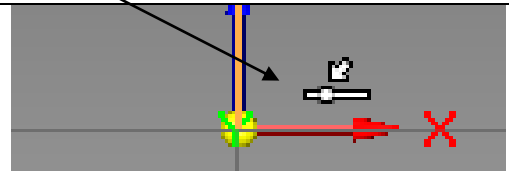


Mittelachsen des Rechtecks werden an X- und Z-Achse ausgerichtet:

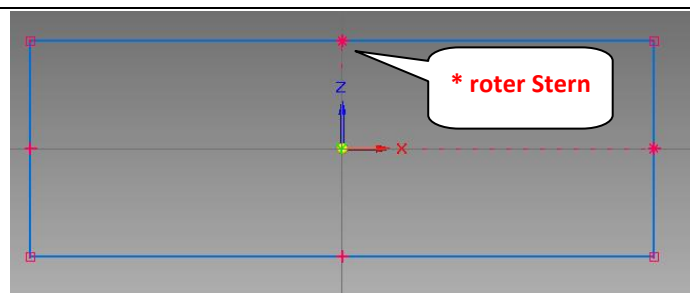


Punkte 1. und 2. dann 3. und 4. anklicken

Der Mauszeiger muss so 1. und so 2. aussehen

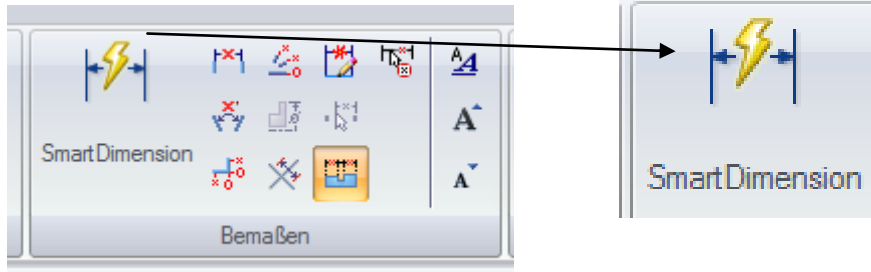


**Ergebnis:**  
**Roter Stern**

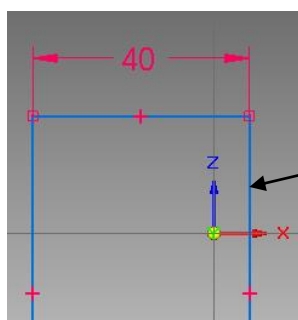
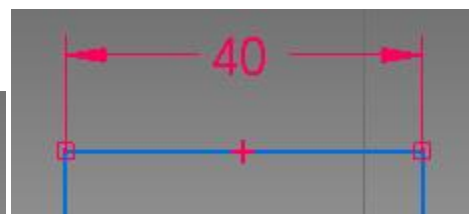
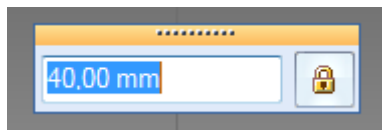


## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

### Festlegen der Körpermaße

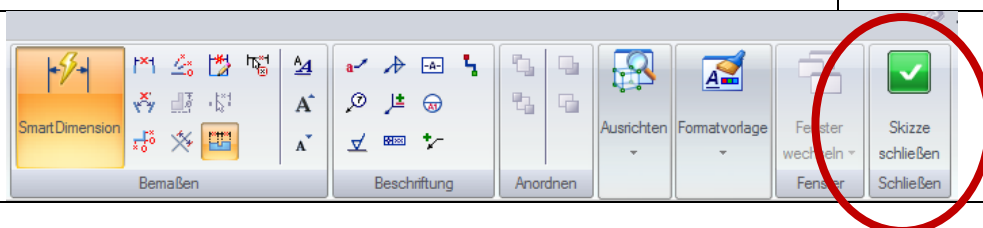


- Register - Home
- Bereich - "Bemaßen" "Smart Dimension"



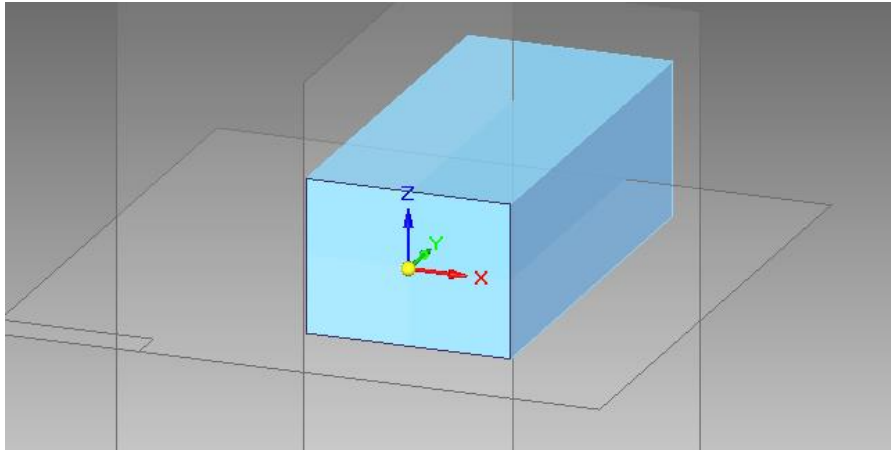
- Obere Körperkante anklicken
- Maß herausziehen LMT
- **Breite** eingeben
- Enter
  
- Vorgang für **Höhe** wiederholen

### 2-D Bereich verlassen



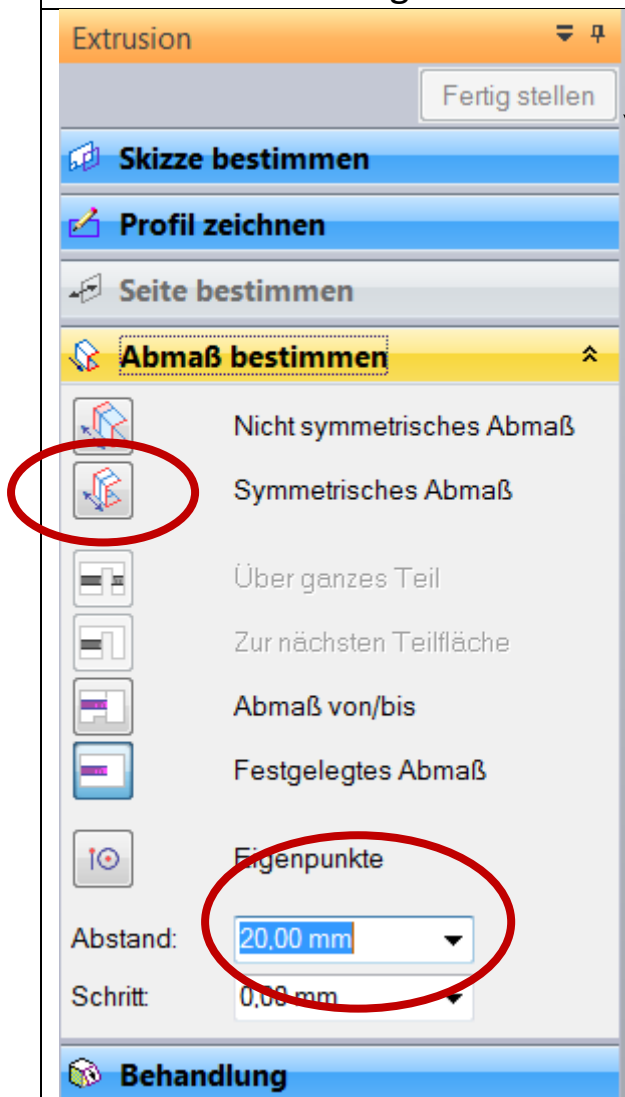
## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

### Tiefe des Körpers festlegen



- Zurück im 3D-Bereich

### Es erscheint die Eingabemaske Extrusion



- Symmetrisches Abmaß anwählen
- Tiefe 20 eingeben
- Fertig stellen anklicken