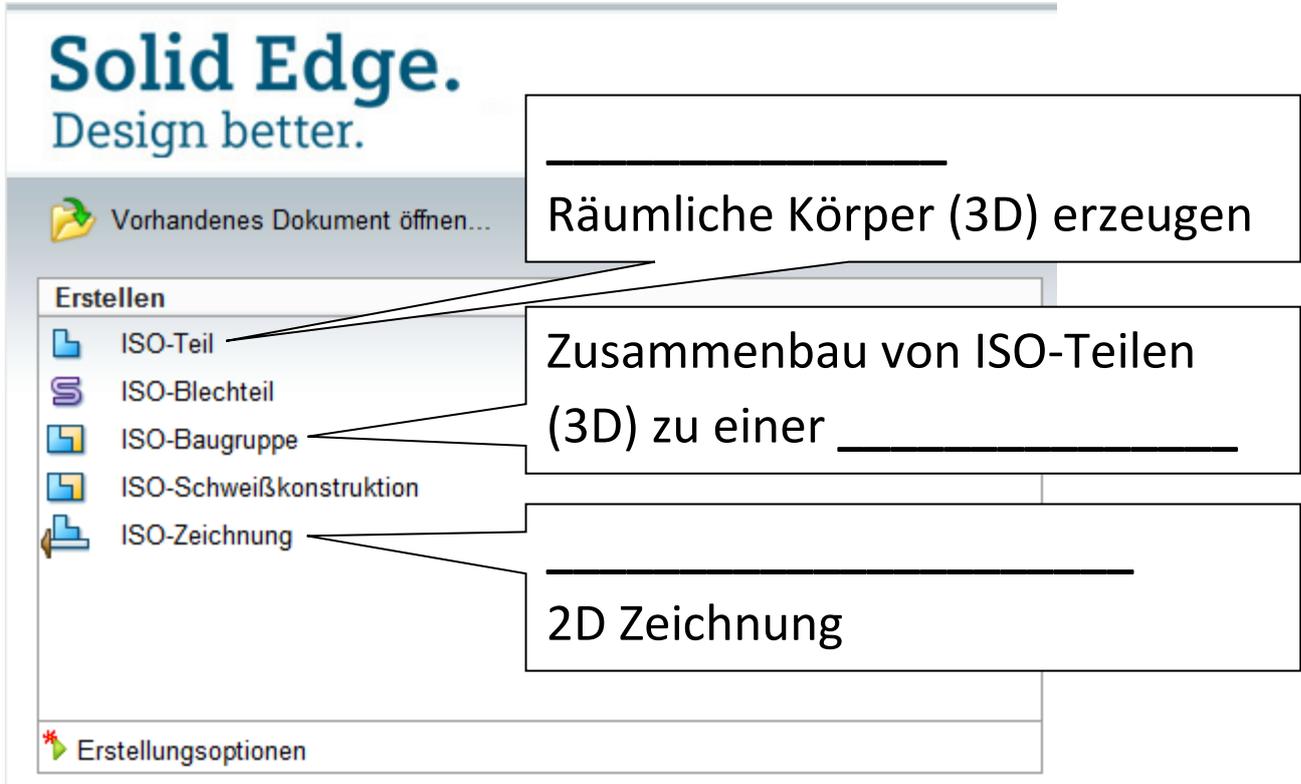


Name:	Klasse:	Datum:	
-------	---------	--------	---

CAD - Erste Schritte im Programm Solid Edge ST 2

Startbildschirm:



Solid Edge.
Design better.

Vorhandenes Dokument öffnen...

Erstellen

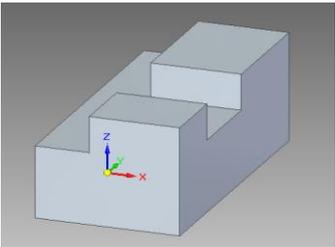
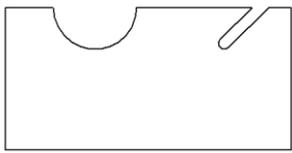
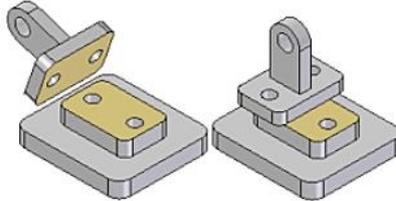
- ISO-Teil
- ISO-Blechteil
- ISO-Baugruppe
- ISO-Schweißkonstruktion
- ISO-Zeichnung

Erstellungsoptionen

Räumliche Körper (3D) erzeugen

Zusammenbau von ISO-Teilen (3D) zu einer _____

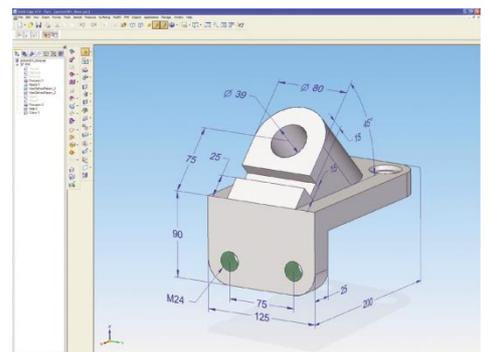
2D Zeichnung

ISO-Teil	ISO-Zeichnung	ISO-Baugruppe
		
Part1.par	Draft1.dft	Asm1.asm

weitere Beispiele:

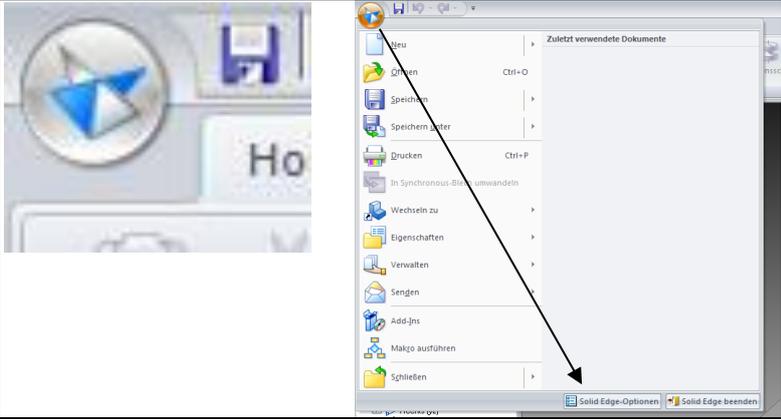
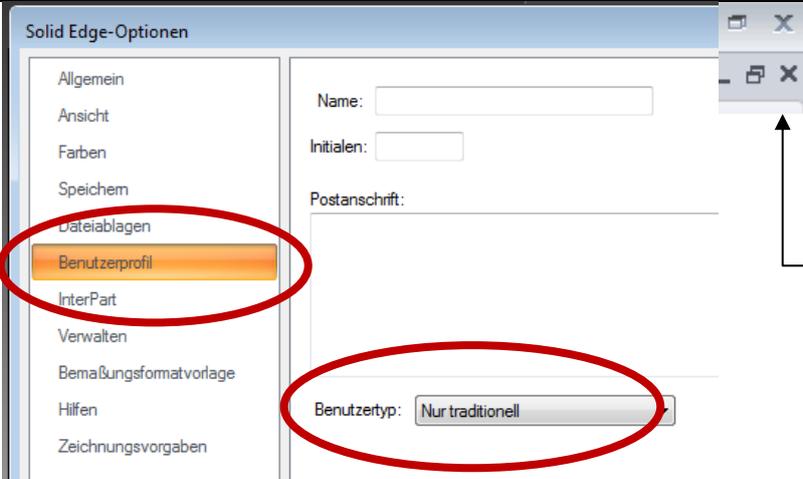
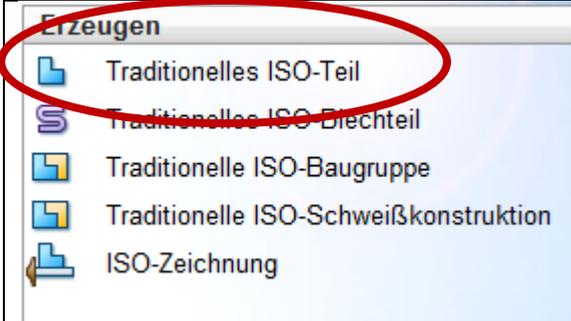


Seite 1 von 6

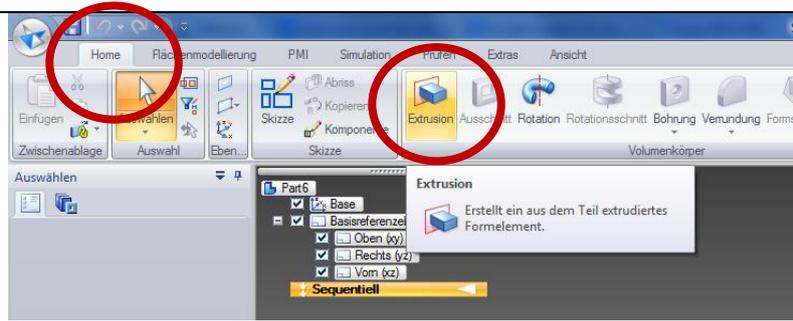


SE_ST2_Jaser

Erzeugung eines Quaders

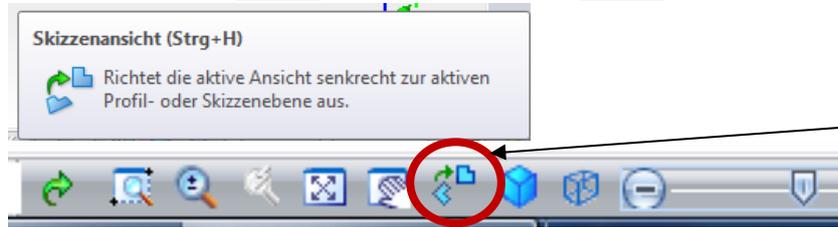
Grundeinstellungen – Solid Edge ST2 LMT = Linke Maustaste; RMT = Rechte Maustaste	
 ISO-Teil	➤ ÖFFNEN → LMT
	➤ LMT Kreis <hr/> ➤ LMT 
	➤ LMT <hr/> ➤ Benutzertyp <hr/> ➤ Fenster schließen (rechts oben)
	➤ ÖFFNEN → LMT

Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20



- Register - _____
- Befehl - _____
- LMT Referenzebene "vorne"

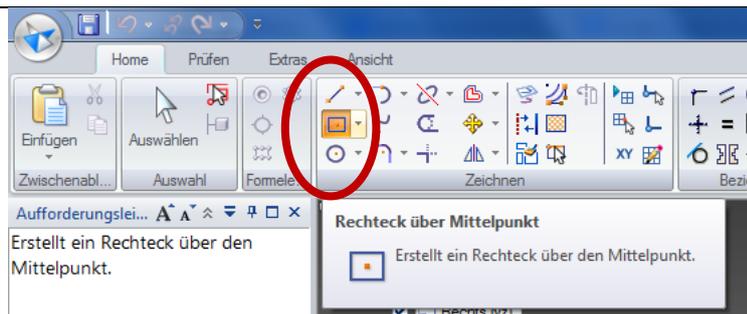
Wechsel von ____-Ansicht in die ____-Ansicht



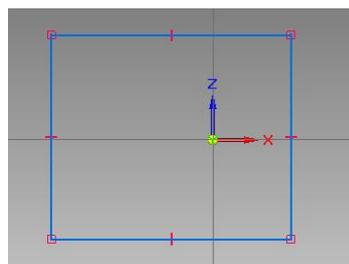
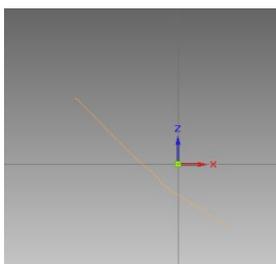
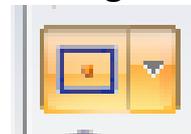
- **Automatisch**
Oder
Bildschirm rechts unten
- **LMT** auf Icon
oder
STRG + H



- Programm wechselt in 2D-Ansicht

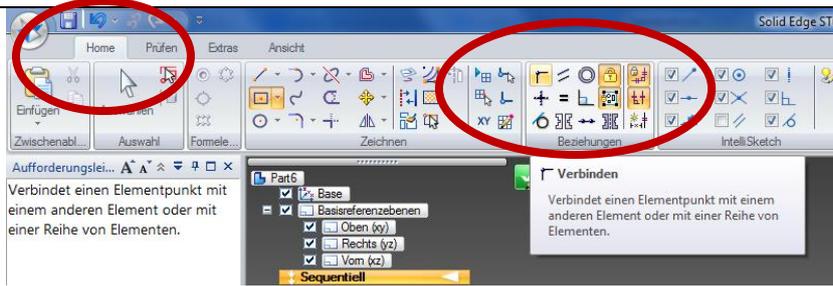


- **LMT** _____
erzeugen



- mit gedrückter **LMT** eine _____
durch das Projektionskreuz ziehen
- Rechteck wird erzeugt

Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

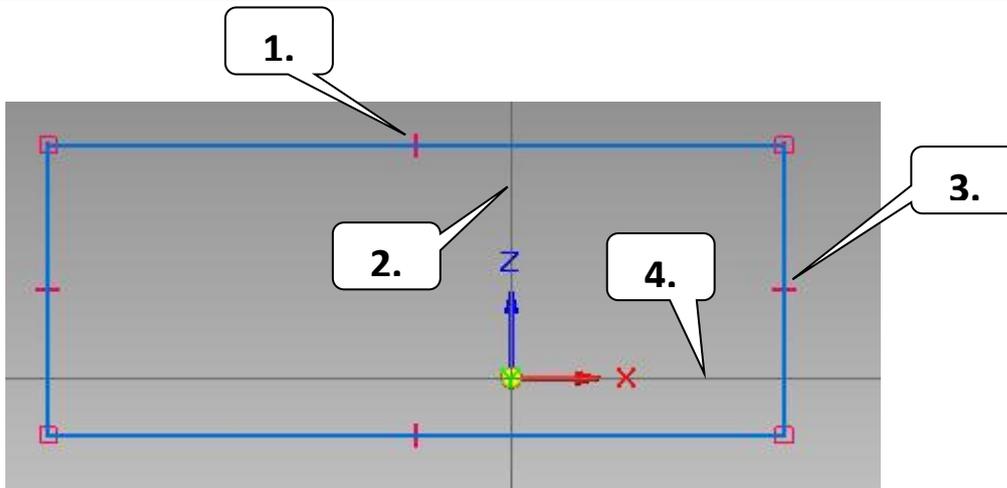


Zentrieren des Rechtecks

➤ **LMT**

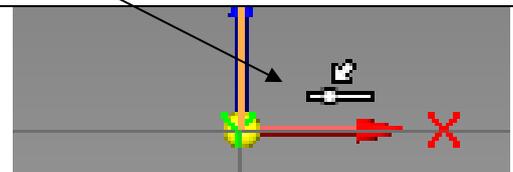
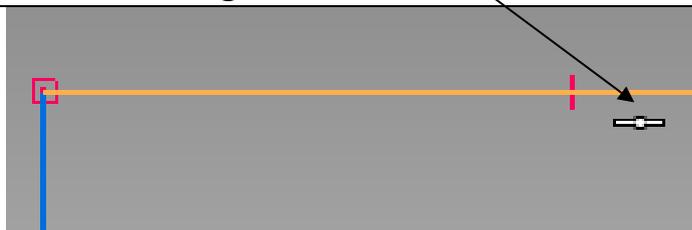


Mittelachsen des Rechtecks werden an __- und __-Achse ausgerichtet:

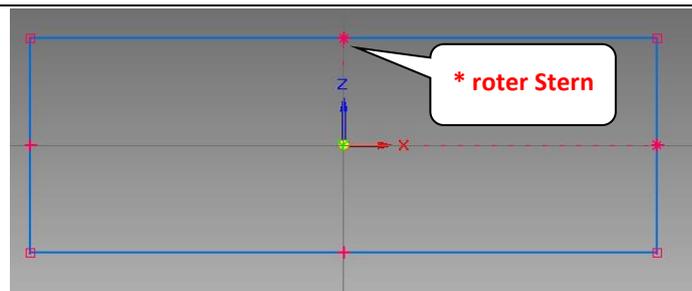


Punkte 1. und 2. dann 3. und 4. anklicken

Der Mauszeiger muss so 1. und so 2. aussehen

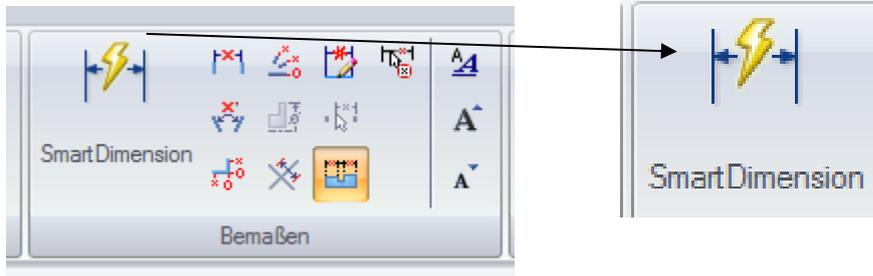


Ergebnis:

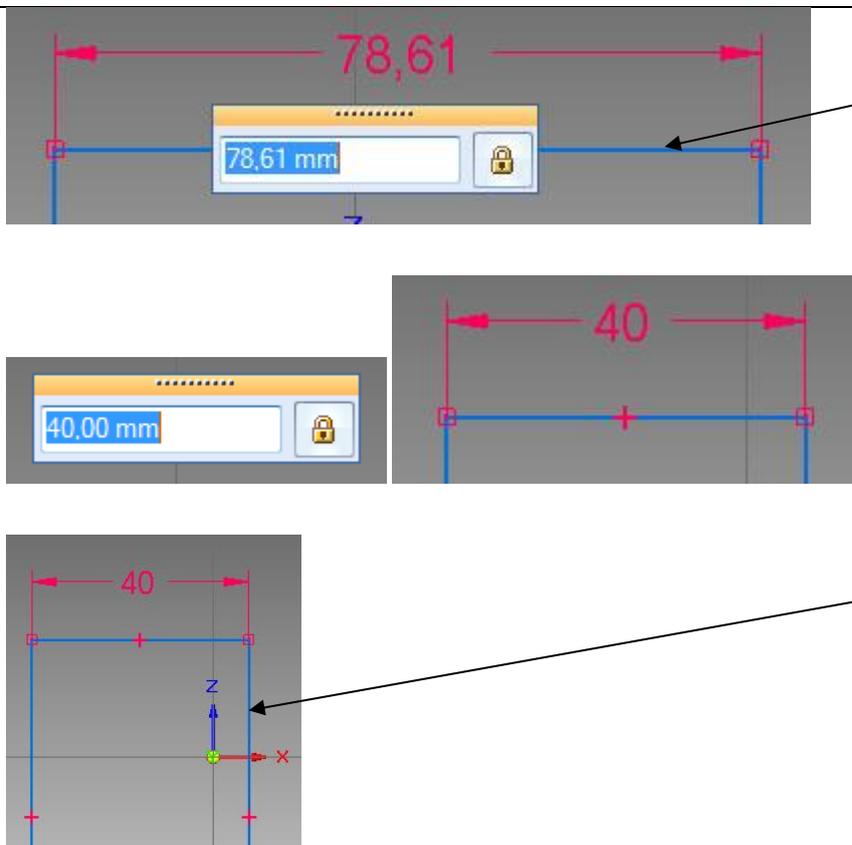


Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

Festlegen der Körpermaße



- Register - Home
- Bereich - "Bemaßen"
- " _____ "
- _____ "



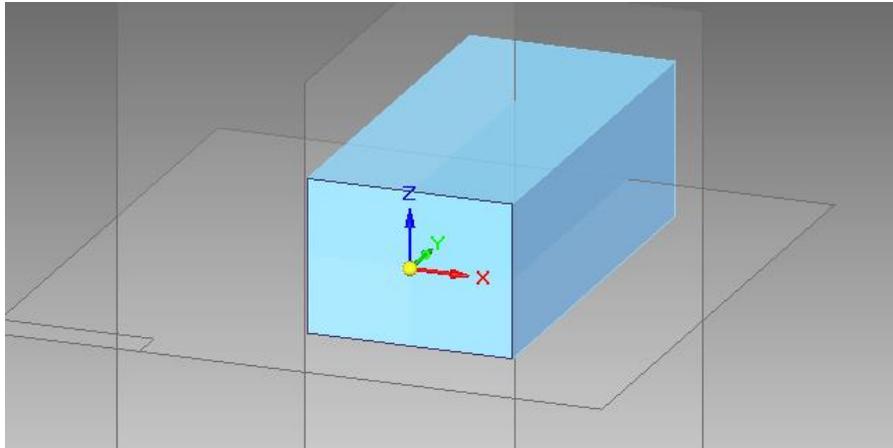
- Obere Körperkante anklicken
- Maß herausziehen LMT
- _____ eingeben
- Enter
- Vorgang für _____ wiederholen

2-D Bereich verlassen



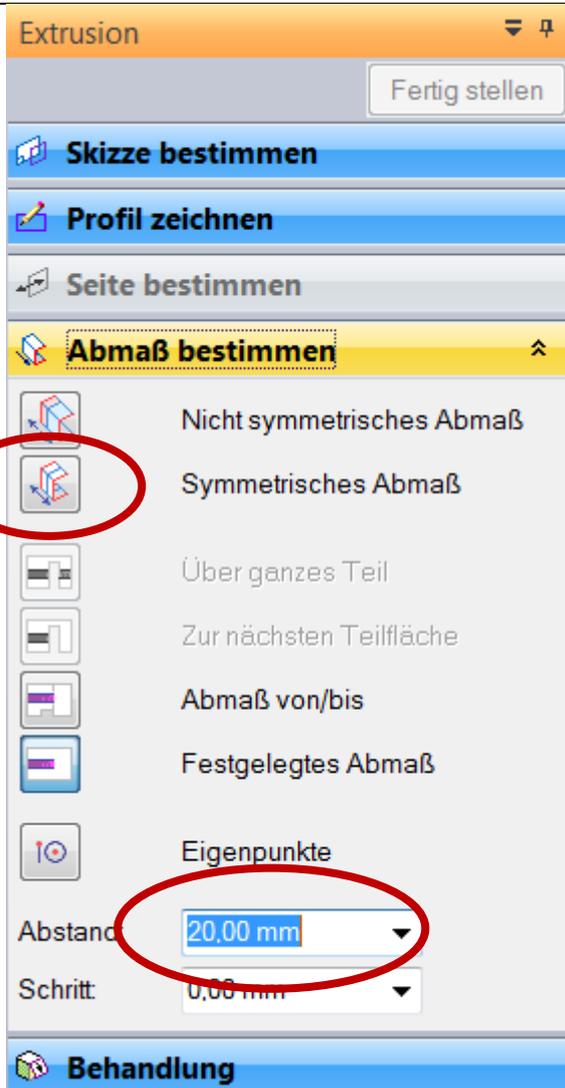
Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

_____ des Körpers festlegen



- Zurück im _____-Bereich

Es erscheint die Eingabemaske _____



- _____
Abmaß
anwählen
- Tiefe _____
eingeben
- Fertig stellen
anklicken
- Der Körper ist
jetzt mit allen
Maßen richtig
erstellt worden