
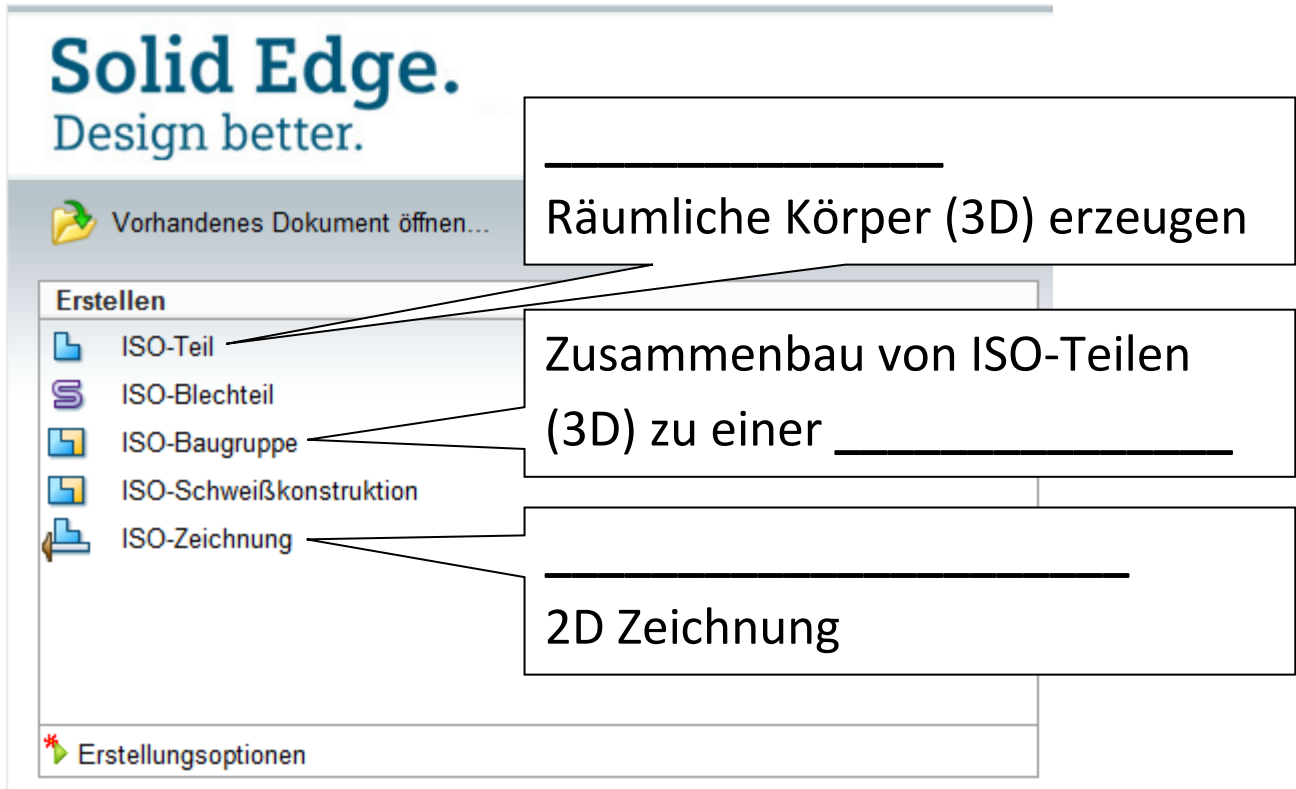
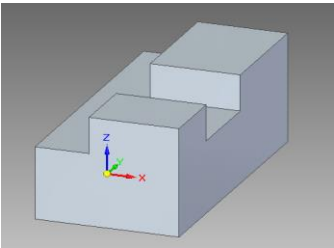
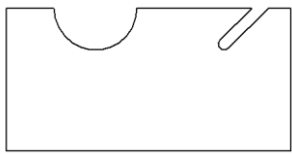
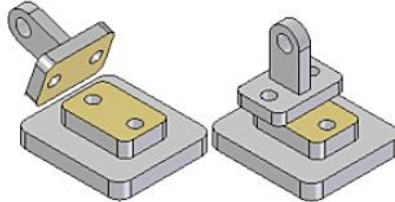


|       |         |        |   |
|-------|---------|--------|---|
| Name: | Klasse: | Datum: |  |
|-------|---------|--------|---|

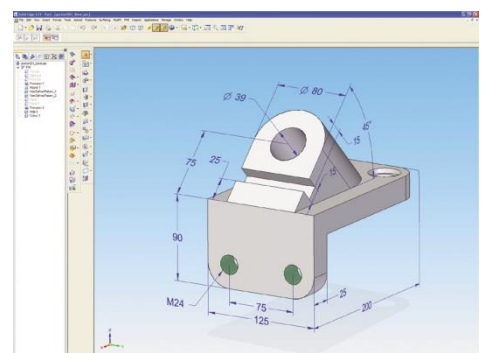
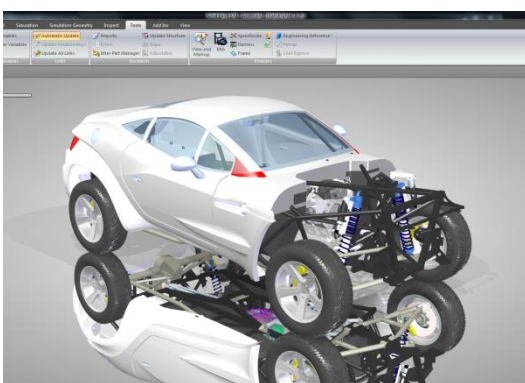
# CAD - Erste Schritte im Programm Solid Edge ST 2

Startbildschirm:


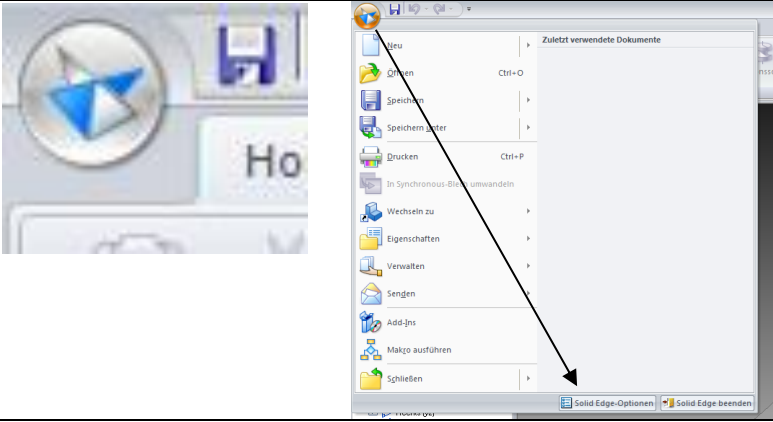
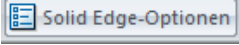
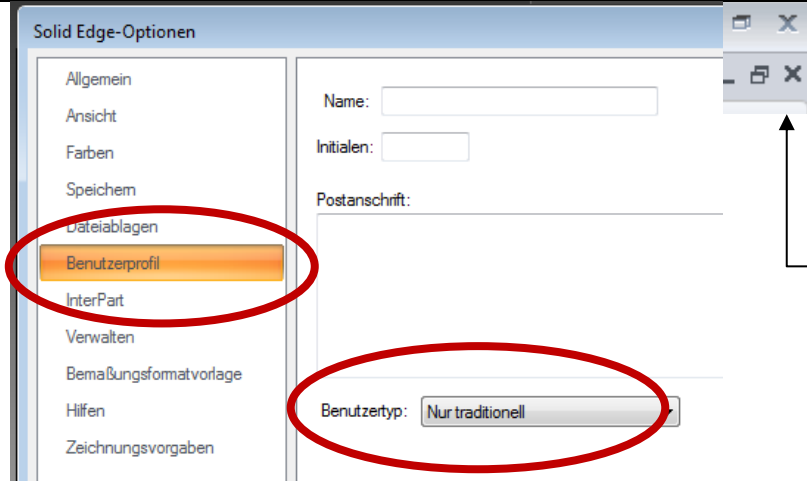
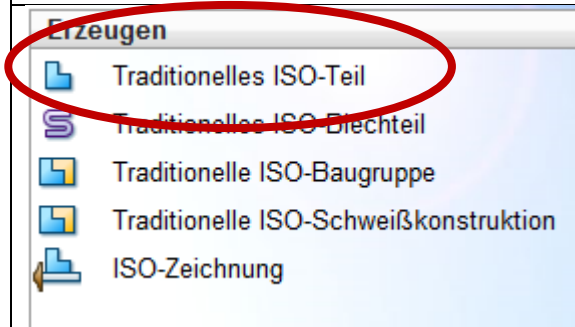


| ISO-Teil  | ISO-Zeichnung   | ISO-Baugruppe   |
|---|---|---|
|  |  |  |
| Part1.par   | Draft1.dft  | Asm1.asm  |

weitere Beispiele:



# Erzeugung eines Quaders

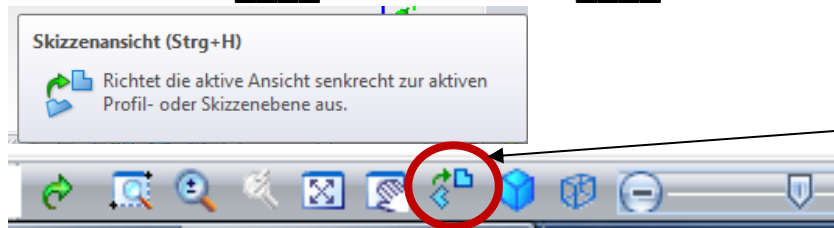
| <b>Grundeinstellungen – Solid Edge ST2</b><br>LMT = Linke Maustaste;      RMT = Rechte Maustaste |  |   |
|--|--|---|
|                 |  | ➤ <b>ÖFFNEN → LMT</b>   |
|                |  | ➤ <b>LMT Kreis</b><br><hr/> ➤ <b>LMT</b><br><br> |
|               |  | ➤ <b>LMT</b><br><hr/> ➤ <b>Benutzertyp</b><br><hr/> ➤ <b>Fenster schließen (rechts oben)</b>  |
|               |  | ➤ <b>ÖFFNEN → LMT</b>   |

## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20



- Register - \_\_\_\_\_
- Befehl - \_\_\_\_\_
- LMT Referenzebene "vorne"

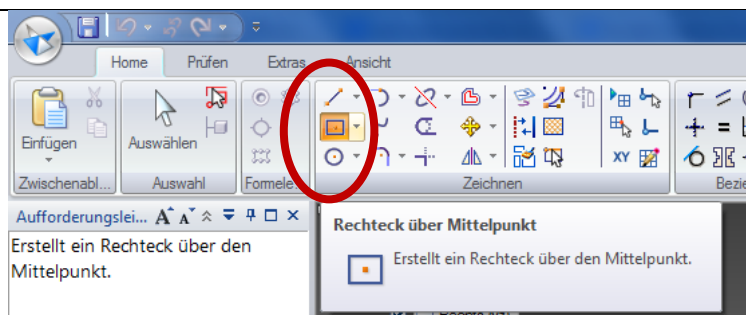
Wechsel von \_\_\_\_\_-Ansicht in die \_\_\_\_\_-Ansicht



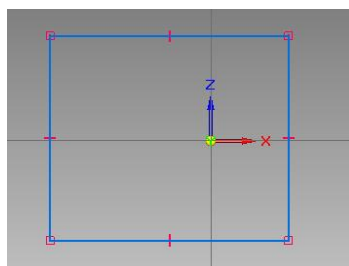
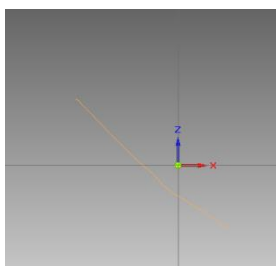
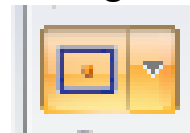
- **Automatisch**  
Oder  
Bildschirm rechts unten
- **LMT** auf Icon  
oder  
STRG + H



- Programm wechselt in 2D-Ansicht



- **LMT** \_\_\_\_\_  
erzeugen



- mit gedrückter **LMT**  
eine \_\_\_\_\_  
durch das Projektionskreuz ziehen
- Rechteck wird erzeugt

## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

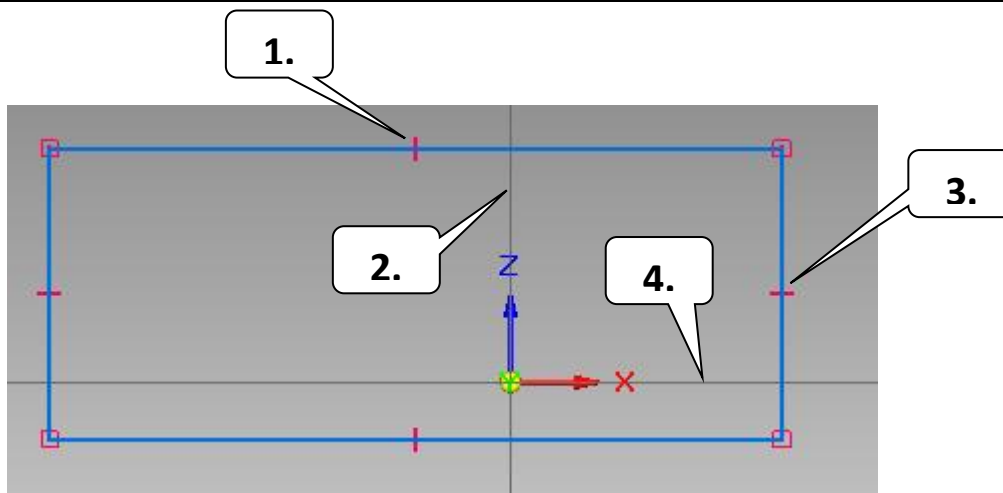


Zentrieren des  
Rechtecks

➤ **LMT**

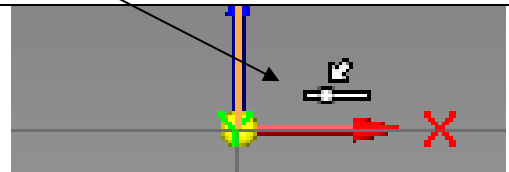
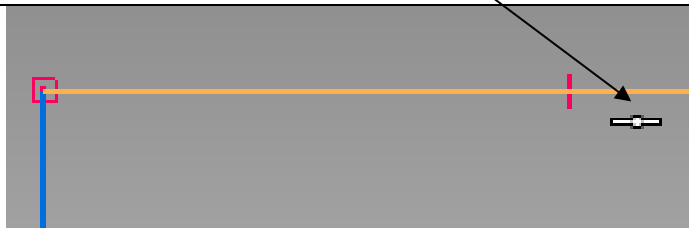


Mittelachsen des Rechtecks werden an \_\_- und \_\_-Achse ausgerichtet:

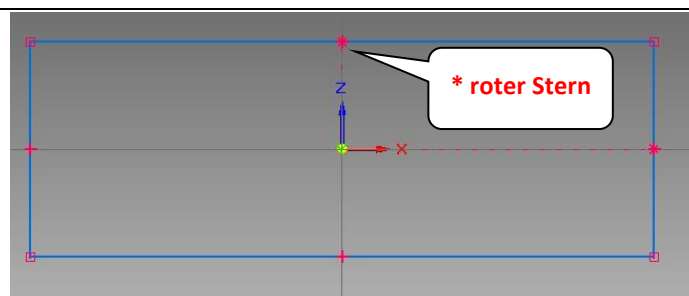


Punkte 1. und 2. dann 3. und 4. anklicken

Der Mauszeiger muss so 1. und so 2. aussehen

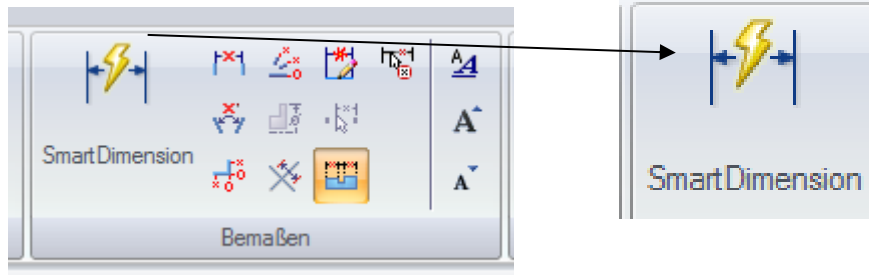


**Ergebnis:**



## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

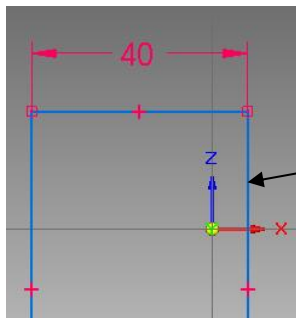
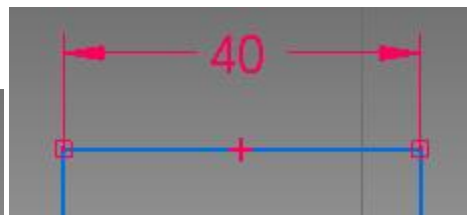
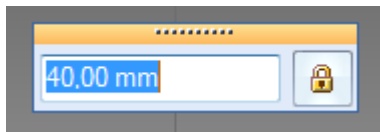
### Festlegen der Körpermaße



- Register - Home
- Bereich - "Bemaßen"
- " \_\_\_\_\_ "
- \_\_\_\_\_

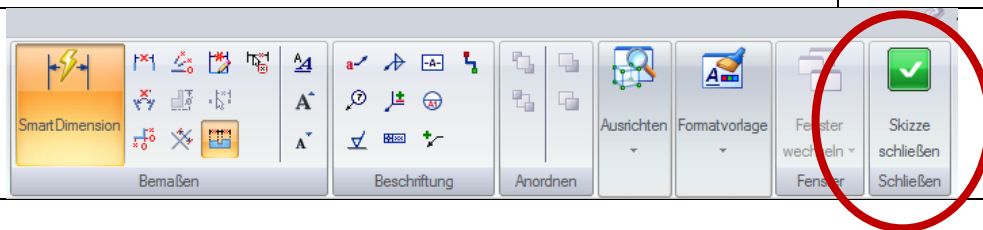


- Obere Körperkante anklicken
- Maß herausziehen LMT
- \_\_\_\_\_
- eingeben
- Enter



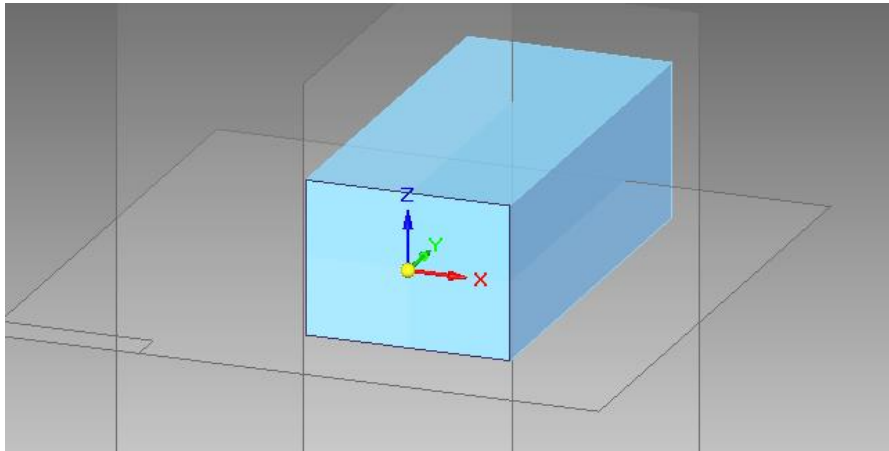
- Vorgang für \_\_\_\_\_ wiederholen

### 2-D Bereich verlassen



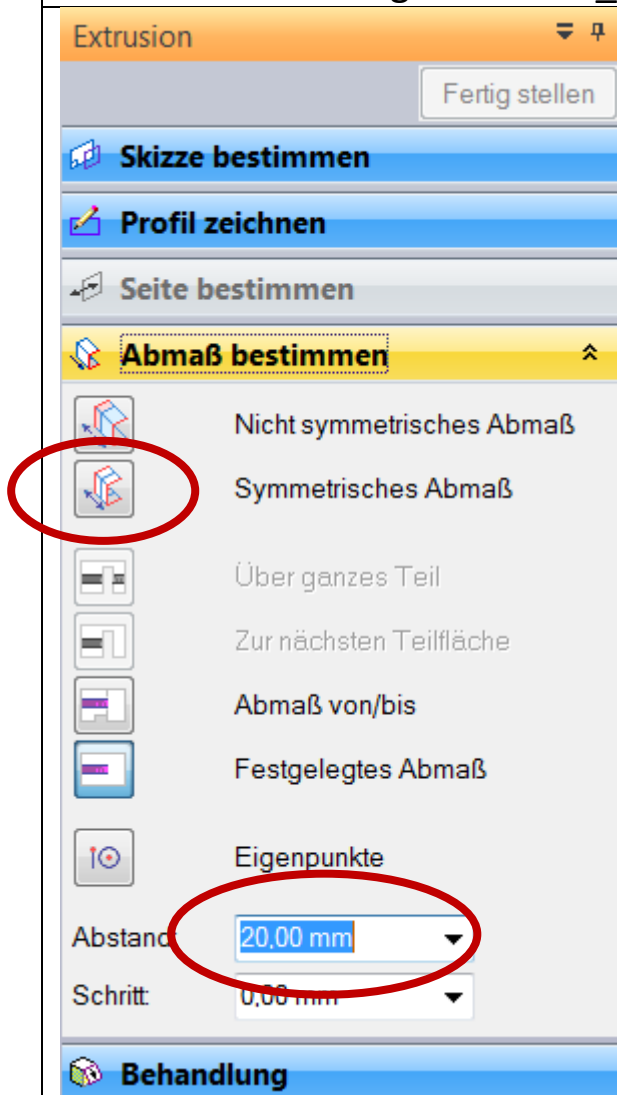
## Erzeugung eines Quaders Mit den Maßen: 40 x 30 x 20

\_\_\_\_\_ des Körpers festlegen



- Zurück im \_\_\_\_\_-Bereich

Es erscheint die Eingabemaske \_\_\_\_\_



- \_\_\_\_\_  
Abmaß  
anwählen
- Tiefe \_\_\_\_\_  
eingeben
- Fertig stellen  
anklicken
- Der Körper ist  
jetzt mit allen  
Maßen richtig  
erstellt worden