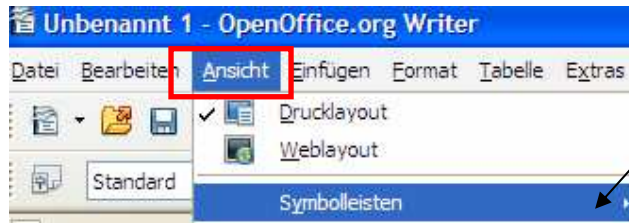


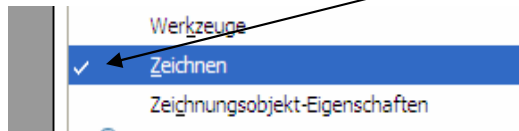
## Zeichenobjekte erstellen

Zeichenobjekte erzeugst du mithilfe der entsprechenden Symbole der Symbolleiste ZEICHNEN.

1. Klicke in der Menüleiste auf den Menüpunkt ANSICHT – SYMBOLLEISTEN,



2. hier wählst du dir die Untermenüleiste ZEICHNEN aus.



3. Der Writer blendet dir die Symbolleiste ZEICHNEN am unteren Fensterrand ein.

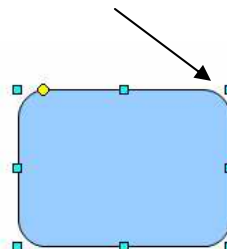


### Aufgabe:

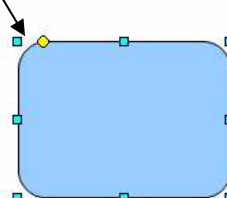
Probiere mit deinem Banknachbarn die Arbeitsanweisung aus. Arbeite sorgfältig, denn ihr stellt diesen Arbeitsschritt der Klasse vor!

## Zeichenobjekte verändern

1. Klicke das Objekt an, das du verändern willst. Wenn du es angeklickt hast entstehen hellblaue Anfasser.



2. Verändere das Objekt an dem gelben Anfasspunkt, drücke dazu die linke Maustaste und bewege die Maustaste in die gewünschte Richtung.



3. Beim Loslassen der Maustaste wird das Objekt wie gewünscht verändert.