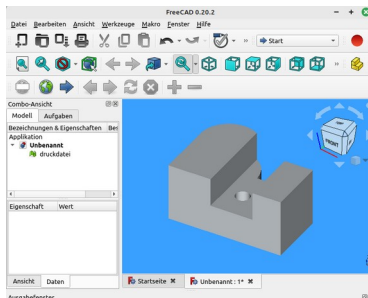




3D-Druck für Einsteiger

Wie komme ich zu einem 3D-Druck?

1. Digitales Objekt



- Beschaffung eines fertigen Objekts aus dem Internet, eine der bekanntesten Plattformen dafür ist www.thingiverse.com

oder

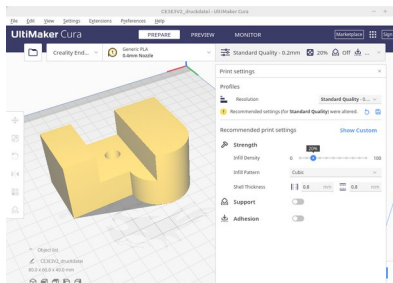
- Eigenständiges Erstellen der Druckdatei mit einer CAD-Software, bspw. www.freecad.org

oder

- Anpassung eines Objekts aus dem Internet mit einer CAD-Software

Ergebnis ist eine .stl-Datei

2. Druckvorstufe



- Die Slicer-Software des Herstellers oder „Ultimaker Cura“ installieren.
- .stl-Datei öffnen
- platzieren (bewegen, drehen)
- evtl. skalieren
- Druckeinstellungen vornehmen
 - Druckqualität
 - Adhesion (Haftungshilfe)
 - Support (Unterbau für Überhänge)
- Slice-Befehl geben
- Preview kontrollieren (Schichten, Fehler)
- Abspeichern

Ergebnis ist eine .gcode-Datei

3. Ausdruck



- Druckbett und Düse vorheizen
- Filament (PLA) auswählen und bestücken
- AutoHome
- Druckbett evtl. nivellieren
- Druck starten und Haftung des Filaments auf dem Druckbett prüfen (zuschauen ob das Filament sich mit dem Druckbett verbindet)