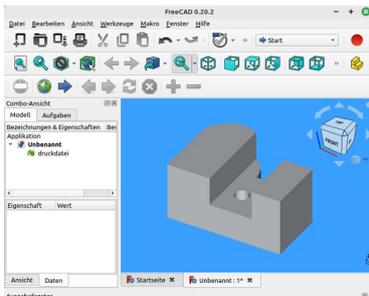




# 3D-Druck für Einsteiger

Wie komme ich zu einem 3D-Druck?

## 1. Digitales Objekt



- Beschaffung eines fertigen Objekts aus dem Internet, eine der bekanntesten Plattformen dafür ist [www.thingiverse.com](http://www.thingiverse.com)

oder

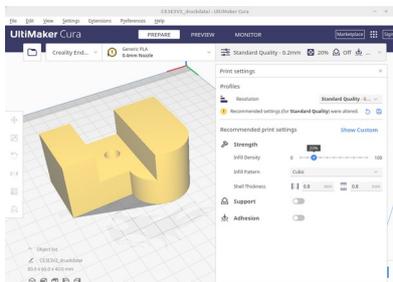
- Eigenständiges Erstellen der Druckdatei mit einer CAD-Software, bspw. [www.freecad.org](http://www.freecad.org)

oder

- Anpassung eines Objekts aus dem Internet mit einer CAD-Software

Ergebnis ist eine .stl-Datei

## 2. Druckvorstufe



- Die Slicer-Software des Herstellers oder „Ultimaker Cura“ installieren.
- .stl-Datei öffnen
- platzieren (bewegen, drehen)
- evtl. skalieren
- Druckeinstellungen vornehmen
  - Druckqualität
  - Adhesion (Haftungshilfe)
  - Support (Unterbau für Überhänge)
- Slice-Befehl geben
- Preview kontrollieren (Schichten, Fehler)
- Abspeichern

Ergebnis ist eine .gcode-Datei

## 3. Ausdruck



- Druckbett und Düse vorheizen
- Filament (PLA) auswählen und bestücken
- AutoHome
- Druckbett evtl. nivellieren
- Druck starten und Haftung des Filaments auf dem Druckbett prüfen (zuschauen ob das Filament sich mit dem Druckbett verbindet)